



Seminario di formazione e aggiornamento
del personale docente di ogni ordine e grado

INTELLIGENZA ARTIFICIALE

ANGELO O DEMONE?



SABATO 26 OTTOBRE 2024

DALLE 8:30 ALLE 18:30

ITIS "A. ARTOM" - VIA G. ROMITA, 42 - 14100 ASTI

**Mattinata dedicata all'etica, alla didattica e all'impatto dell'IA
nella vita quotidiana** con gli interventi di:

RENATO GRIMALDI | *Università di Torino*

SANTO LEPORE | *Ingegnere, teologo morale e psicologo*

ALESSANDRO MANTINI | *Università Cattolica del Sacro Cuore*

GUIDO SARACCO | *Politecnico di Torino*

Pomeriggio dedicato ad attività pratiche e laboratoriali

a cura dei docenti dell'Istituto A. Artom

www.itisarтом.edu.it



INTELLIGENZA ARTIFICIALE

ANGELO O DEMONE?

SABATO 26 OTTOBRE 2024 | ITIS "A. ARTOM" | ASTI

Attività del mattino 8:30 - 13:00

- 8:30** Registrazione partecipanti
- 9:00** Saluti istituzionali
PROF. FRANCO CALCAGNO
- 9:15** *Intelligenza Artificiale ed etica: equilibrio tra innovazione e valori umani*
ING. SANTO LEPORE
- 10:00** *Intelligenza Artificiale e innovazione didattica: integrare tecnologie avanzate nei processi educativi*
PROF. GUIDO SARACCO
- 10:45** Pausa caffè
- 11:00** *Che cos'è l'Intelligenza Artificiale e chi è intelligente? Etica e implicazioni nel quotidiano*
PROF. ALESSANDRO MANTINI
- 11:45** *L'Intelligenza Artificiale che non fa paura: applicazioni in campo educativo e della cura*
PROF. RENATO GRIMALDI
- 12:30** Question time

CONTRIBUTO D'ISCRIZIONE:

15,00 €

(comprensivo di pause caffè e
light lunch presso il bar interno)

13:00 - 14:00 Pausa pranzo

Attività del pomeriggio 14:00 - 18:30

16:50 Pausa caffè

Ogni partecipante può iscriversi fino a un massimo di tre attività, scegliendone una diversa per ogni fascia oraria.
Le attività saranno organizzate in aula informatica, ma, per chi può, è suggerito l'utilizzo del proprio device.

14:00 - 15:25

- 1. CREARE TESTI CON L'AI: DALLA SCRITTURA DEI PROMPT ALL'UTILIZZO DEI CONTENUTI**
PROF. GIUSEPPE PAMPARARO
- 2. AI PER LA CREAZIONE DI CONTENUTI E LA VALUTAZIONE FORMATIVA**
PROF. FEDERICO COTTO
- 6. INSEGNARE INGLESE CON L'AI: NUOVE OPPORTUNITÀ E STRUMENTI PER LA DIDATTICA**
PROF.SSA PAOLA GERBALDO
- 8. ADDESTRARE L'AI CREANDO MODELLI DI MACHINE LEARNING**
PROF.SSA JESSICA PASCHINI

15:25 - 16:50

- 1. CREARE TESTI CON L'AI: DALLA SCRITTURA DEI PROMPT ALL'UTILIZZO DEI CONTENUTI**
PROF. GIUSEPPE PAMPARARO
- 3. CREARE IMMAGINI E VIDEO CON L'AI: STRUMENTI E APPLICAZIONI DIDATTICHE**
PROF. FEDERICO COTTO
- 7. DEBATE E INTELLIGENZA ARTIFICIALE: IL FUTURO DELL'APPRENDIMENTO DELL'INGLESE**
PROF.SSA PAOLA GERBALDO
- 9. ARTE E MUSICA CON L'AI: STRUMENTI CREATIVI PER LA DIDATTICA CON I PIÙ PICCOLI**
PROF.SSA JESSICA PASCHINI

17:05 - 18:30

- 4. AI AL SERVIZIO DELLA DIDATTICA: STRUMENTI PRATICI PER INSEGNANTI**
PROF. FEDERICO COTTO
- 5. AI E DILEMMI ETICI: FARE EDUCAZIONE CIVICA CON IL DEBATE IN CLASSE**
PROF.SSA PAOLA GERBALDO, PROF. GIUSEPPE PAMPARARO
- 10. INCLUSIONE E AI PER I PIÙ PICCOLI: STRUMENTI PER LA CREATIVITÀ ACCESSIBILE**
PROF.SSA JESSICA PASCHINI

Iscrizioni online su piattaforma SOFIA (ID: 95648) e al seguente [LINK](#)

Il contributo d'iscrizione dovrà essere versato con le modalità che saranno comunicate successivamente.





INTELLIGENZA ARTIFICIALE

ANGELO O DEMONE?

SABATO 26 OTTOBRE 2024 | ITIS "A. ARTOM" | ASTI

Attività pratiche e laboratoriali

1. CREARE TESTI CON L'AI: DALLA SCRITTURA DEI PROMPT ALL'UTILIZZO DEI CONTENUTI

PROF. GIUSEPPE PAMPARARO

Scopri come sfruttare le piattaforme di chatbot AI come ChatGPT, Google Gemini e Microsoft Copilot per elaborare testi e generare contenuti didattici. Il laboratorio offrirà ai docenti strategie per scrivere prompt efficaci, buone pratiche per integrare questi strumenti nelle attività didattiche e suggerimenti su come utilizzare al meglio gli output generati dall'AI per arricchire l'insegnamento e supportare gli studenti nell'apprendimento.

2. AI PER LA CREAZIONE DI CONTENUTI E LA VALUTAZIONE FORMATIVA

PROF. FEDERICO COTTO

Questo laboratorio esplorerà come utilizzare chatbot AI come ChatGPT, Google Gemini e Microsoft Copilot per creare quiz interattivi e attività di valutazione formativa per gli studenti. Imparerai a scrivere prompt specifici per generare domande, risposte multiple e materiale personalizzato, migliorando il coinvolgimento degli studenti e automatizzando parte del processo di valutazione.

3. CREARE IMMAGINI E VIDEO CON L'AI: STRUMENTI E APPLICAZIONI DIDATTICHE

PROF. FEDERICO COTTO

Scopri come utilizzare piattaforme AI come Padlet AI, Bing Image Creator, Canva Sketch To Life, Invideo AI e HeyGen per generare contenuti multimediali. Durante il laboratorio, esamineremo possibili applicazioni didattiche e discuteremo le implicazioni etiche, aiutando i docenti a integrare contenuti visivi accattivanti generati dall'AI nelle loro lezioni per arricchire l'esperienza di apprendimento.

4. AI AL SERVIZIO DELLA DIDATTICA: STRUMENTI PRATICI PER INSEGNANTI

PROF. FEDERICO COTTO

Esplora le potenzialità di piattaforme educative basate sull'AI come MagicSchool, MyLens AI, Algor Education e Mapify, pensate appositamente per gli insegnanti. Durante il laboratorio, i docenti impareranno a utilizzare queste risorse per creare piani di lezione coinvolgenti, rubriche valutative, mappe concettuali, timeline, attività didattiche e molto altro, supportando un insegnamento più interattivo e personalizzato.

5. AI E DILEMMI ETICI: FARE EDUCAZIONE CIVICA CON IL DEBATE IN CLASSE

PROF.SSA PAOLA GERBALDO, PROF. GIUSEPPE PAMPARARO

Impara a insegnare i dilemmi morali dell'intelligenza artificiale attraverso casi di studio su privacy, bias algoritmici e impatti sociali. I partecipanti impareranno non solo a discutere questi temi in aula, ma anche a utilizzare il debate come strumento didattico per stimolare il pensiero critico e la riflessione morale tra gli studenti. Verranno forniti consigli pratici su come organizzare e gestire un debate in classe, integrando i temi etici dell'AI nelle lezioni di educazione civica e altre materie.





INTELLIGENZA ARTIFICIALE

ANGELO O DEMONE?

SABATO 26 OTTOBRE 2024 | ITIS "A. ARTOM" | ASTI

Attività pratiche e laboratoriali

6. INSEGNARE INGLESE CON L'AI: NUOVE OPPORTUNITÀ E STRUMENTI PER LA DIDATTICA

PROF.SSA PAOLA GERBALDO

Scopri come sfruttare piattaforme basate sull'AI per potenziare la didattica della lingua inglese. Il laboratorio esplorerà come generare lesson plans completi, creare verifiche formative o sommative su contenuti specifici, generare slideshows, dialoghi, lettere, articoli... tutto in pochi minuti. I docenti apprenderanno strategie pratiche per rendere le lezioni di inglese più dinamiche e personalizzate, utilizzando strumenti di AI per generare contenuti didattici su misura per ogni livello.

7. DEBATE E INTELLIGENZA ARTIFICIALE: IL FUTURO DELL'APPRENDIMENTO DELL'INGLESE

PROF.SSA PAOLA GERBALDO

Le lezioni di inglese possono diventare un'arena di pensiero critico e comunicazione efficace. Il laboratorio guiderà nell'introduzione della metodologia del debate in classe creando attività coinvolgenti e significative, volte a migliorare non solo le competenze linguistiche degli studenti, ma anche la loro fiducia in se stessi nonché la capacità di lavorare in team. Offrirà inoltre alcuni spunti per l'integrazione dell'intelligenza artificiale a supporto dell'apprendimento degli studenti e dello sviluppo delle loro capacità argomentative e critiche.

8. ADDESTRARE L'AI CREANDO MODELLI DI MACHINE LEARNING

PROF.SSA JESSICA PASCHINI

Scopri come introdurre il machine learning in classe attraverso strumenti interattivi e accessibili. Addestra modelli personalizzati con Teachable Machine di Google e integra i concetti appresi nei tuoi progetti didattici. Con Machine Learning for Kids imparerai a insegnare ai tuoi studenti come addestrare un computer a riconoscere immagini, testi e suoni. Utilizzando Scratch creerai giochi che sfruttano queste capacità, rendendo l'AI coinvolgente e divertente anche per i più piccoli.

9. ARTE E MUSICA CON L'AI: STRUMENTI CREATIVI PER LA DIDATTICA CON I PIÙ PICCOLI

PROF.SSA JESSICA PASCHINI

Esplora il potere dell'intelligenza artificiale nella creazione di contenuti artistici e musicali. Impara a creare storie digitali con Storywizard, a generare musica con Udio e Google Musical Canvas, e a trasformare l'arte in un'esperienza didattica divertente usando Dall-E. Un laboratorio perfetto per integrare AI, creatività e apprendimento con i più piccoli.

10. INCLUSIONE E AI PER I PIÙ PICCOLI: STRUMENTI PER LA CREATIVITÀ ACCESSIBILE

PROF.SSA JESSICA PASCHINI

Scopri come l'intelligenza artificiale può promuovere l'inclusione e stimolare la creatività. Esplora strumenti come AutoDraw e Animated Drawings per creare e animare disegni; scopri Tiny Storie per lo storytelling con i più piccoli. Adobe Firefly offre soluzioni per studenti con difficoltà cognitive o fisiche, mentre Mizou permette di creare chatbot didattici personalizzati per facilitare l'apprendimento.



ISCRIZIONI ONLINE
SU PIATTAFORMA
SOFIA (ID: 95648) E
AL SEGUENTE [LINK](#)

CONTRIBUTO D'ISCRIZIONE:
€ 15,00

